

Програма курсу

# «ОСНОВИ ПРОГРАМУВАННЯ»



IT ACADEMY  
CONTACT

# Модуль 1.



- Системи числення
- Алгоритми
- Склад мови C#
- Оператори мови
- Команди вводу-виводу
- Математичні функції
- Оператори умови

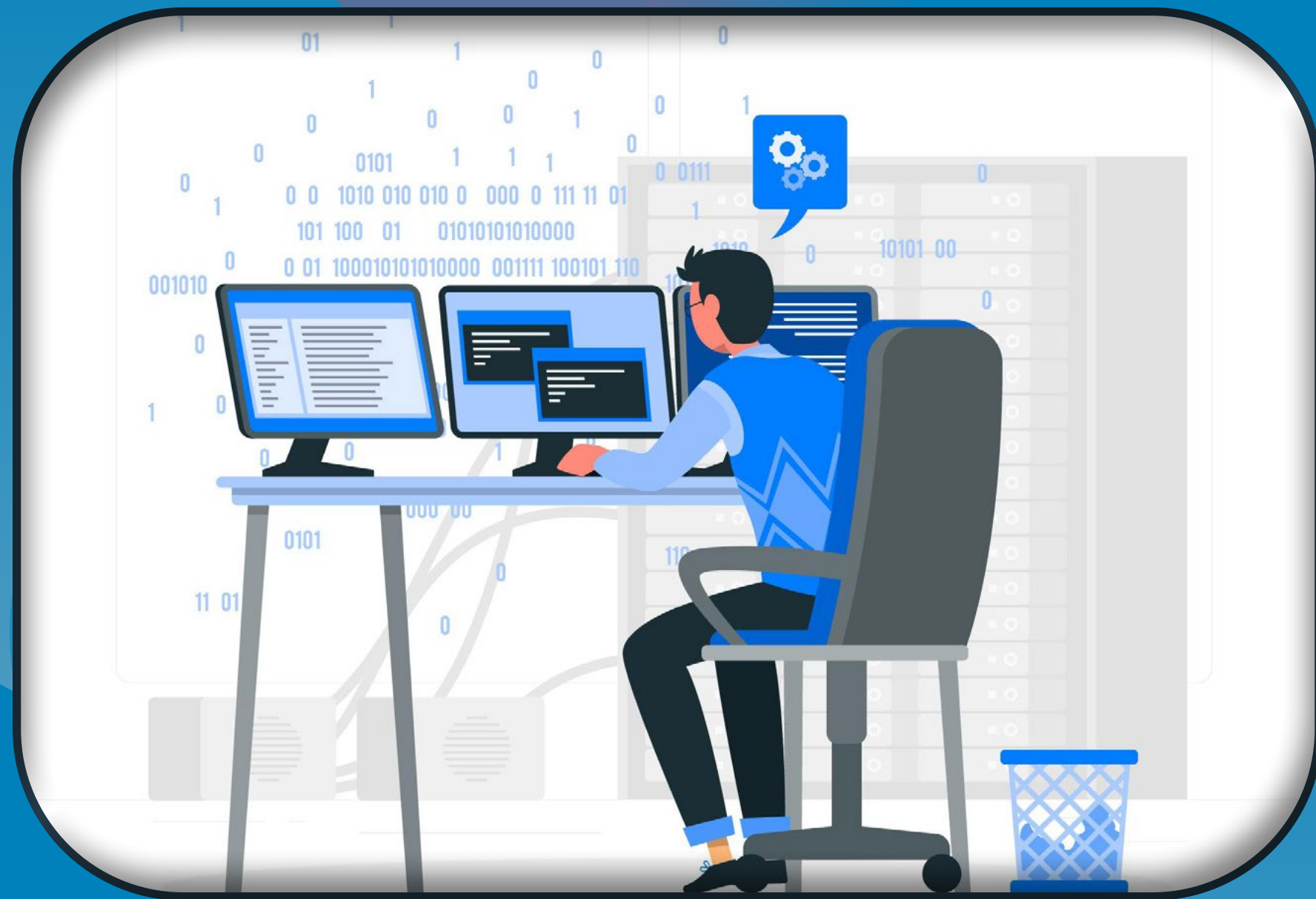
# Модуль 2.



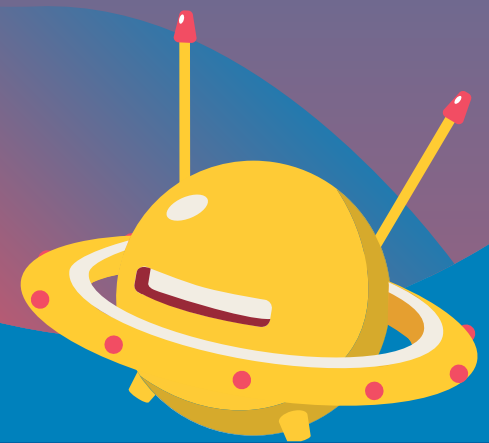
- Оператори циклу
- Цикл for
- Цикл з передумовою while
- Цикл з післяумовою do while
- Пропуск ітерацій циклу continue
- Переривання виконання циклу break
- Подвійні цикли
- Багатомірні цикли



# Модуль 3.



- Одномірні масиви
- Метод `random` для заповнення масиву
- Сортування масиву методами бульбашки, вставки, вибором



# Модуль 4.



- Двомірні масиви
- Метод `random` для заповнення масиву.
- Заповнення частин квадратної матриці.
- Копіювання та переміщення частин матриці
- Заповнення матриці по визначеному закону

**Підсумкова робота**