

ПРОГРАМА КУРСУ

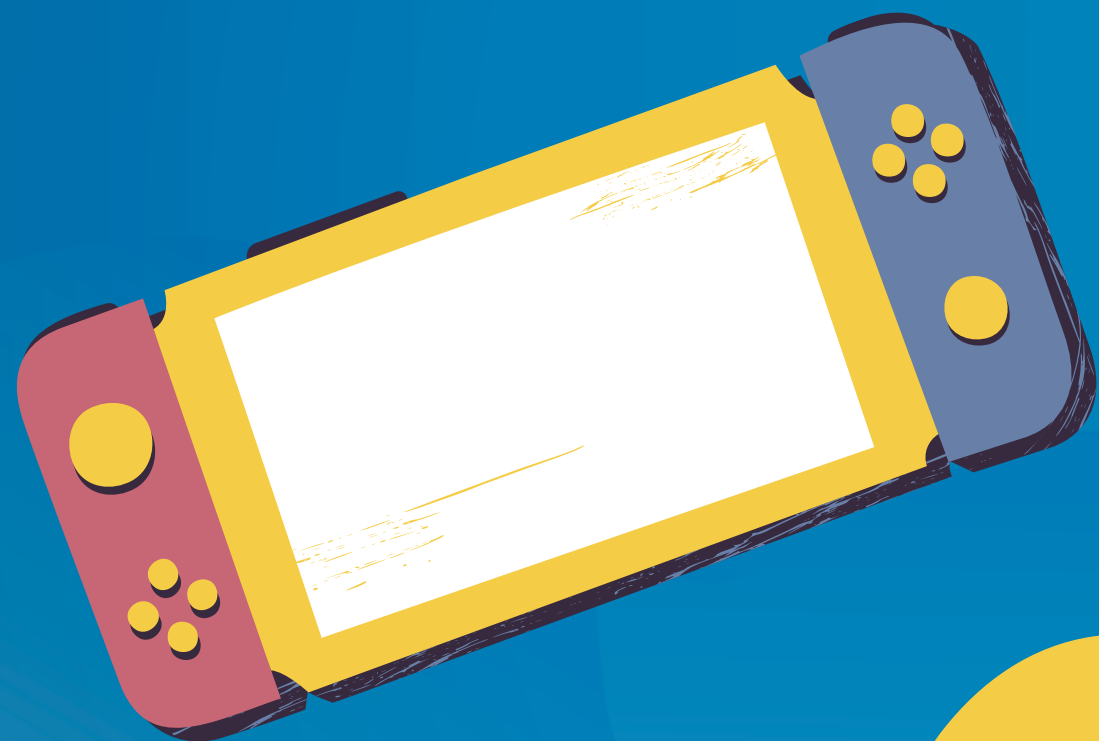
# «РОЗРОБКА ІГОР 2D»



START

IT ACADEMY  
CONTACT

# МОДУЛЬ 1: РОЗРОБКА HTML5 ІГОР НА JAVASCRIPT ТА CANVAS



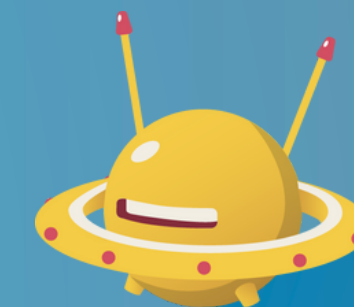
- Основи роботи з Canvas
- Спрайти
- Обробка зіткнень
- Анімації кадру
- Відтворення звуків
- Зміна розмірів гри

# МОДУЛЬ 2: РОЗРОБКА HTML5 ІГОР ЗА ДОПОМОГОЮ PHASER



START

- Налаштування Webpack
- Відображення персонажа
- Анімація персонажа
- Цикл з післяумовою do while
- Створення карти
- Додавання об'єктів на карту
- Текст, система подій
- Створення ботів



# МОДУЛЬ 3: СТВОРЕННЯ ТА ЕКСПОРТ ВЛАСНОГО ПРОЄКТУ

*GAME*

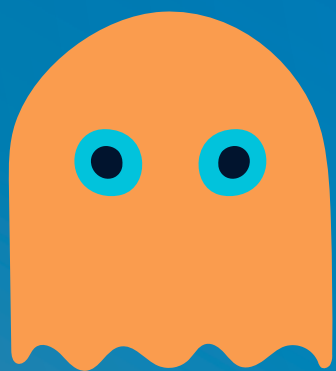


- Рухи та рендер графіки
- Алгоритми та сховища даних
- Tilemap
- Звуки та ефекти
- Моделювання середовища
- Створення гри-платформера
- Експорт гри на Windows, Android

PLAY

ПРОЄКТНА РОБОТА

СТВОРЕННЯ ТА ПУБЛІКАЦІЯ В ІНТЕРНЕТІ  
ВЛАСНОЇ КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРИ





## Тривалість курсу

9 місяців (36 занять)

1 заняття на тиждень



## Тривалість заняття

3 академічні години  
з перервою 15 хвилин

